**Ответы на теоретические вопросы**

1.Прототип-это пример того, как будет выглядеть работа в ее готовом варианте. Прототипы представляют заказчикам для того чтобы они могли сразу скорректировать не удовлетворившие их моменты.

2.Для того чтобы посмотреть историю изменений нам необходимо:

1. Нажать на вкладку Main menu
2. В ней мы выбираем пункт File
3. И в нем нам необходимо выбрать Show version history

3.Рабочие области в figme:

1. Слева находится область работы с фреймами и объектами нашего проекта
2. По середине присутствует область для работы с проектами
3. С права область для изменений свойств объектов

4.Для того чтобы сделать навигацию с помощью кнопок нам не обходимо:

1. Создать кнопку(для этого мы делаем ее с помощью фигуры и текста и потом все это объединяем в группу объектов и можем назвать ее «Кнопка»)
2. После того как ее создали заходим в prototype
3. Выбираем нашу группу объектов
4. Ей задаем действие после нажатия
5. Выбираем frame на который мы хотим перейти
6. После того мы можем настроить тип перехода скорость и тд. Нажав на появившуюся стрелку.

https://www.figma.com/file/tUtfuD976lsuHhml9YS9X2/Untitled?type=design&node-id=1%3A79&mode=design&t=Cmfb3I9OSDm8eZnc-1